Programmør Uddannelse

[Skriv et resume af dokumentet her. Resumeet er normalt en kort beskrivelse af dokumentets indhold. Skriv et resume af dokumentet her. Resumeet er normalt en kort beskrivelse af dokumentets indhold.]

Lasse

30-11-2017

Indholdsfortegnelse

## Begrundelse for valg af emmet og Problemformulering

## Produkt

Begrundelse for valg af emmet

## Jeg har valgt programmør uddannelsen, fordi jeg har stor interesse og meget forhåndsviden om emnet. Jeg har haft en stor interesse for programmering, siden jeg fik min første computer. Da jeg fik min første computer lærte min onkel mig mit første programmeringssprog Java, hvorefter jeg selv har fortsat med at lære nye sprog som C# og F#. Jeg elsker at der altid er noget nyt at lære. Jeg syntes at udfordringer i programmering er altid svære og kræver kreative løsning på problemerne. Derfor har jeg valgt at skrive om programmøruddannelsen i min OSO Opgave.

Problemformulering

1. Hvor kan man få uddannelse.
2. Hvad er adgangskravene for en programmøruddannelse
3. Hvordan er uddannelse bygget up.
4. Hvilke fag skal man have
5. Hvordan ser jobmulighederne ud
6. Hvor meget tjener en nyuddannet programmør
7. Hvad er fremtidsmuligheder for videreuddannelse

Produkt

Mit produkt er et spil jeg har lave.

# værktøjer:

Jeg har brugt Unity som er en Game Engin som hjælper med udvikling af spil.

Jeg har også brug Photoshop til at lave grafikken til spilet

Hvor kan man få uddannelse?

Man kan få en uddannelse som programmør i mange af de store byer i Danmark som fx Grenå hvor HTX skolen ”Game College” ligger.

Game College udbryder ikke kun de standart HTX fag men her har man også mulighed for at tage en uddannelse som har forkes på spil udvikling både kunstdelen men også den tekniske dele som programing

hvad er adgangskravene

for at kunne komme in på en htx skal man have bestådet 9 eller 10klasses eksame hvor du skal have mintds